

Vers une implémentation automatique de fonctions `libm`

Présentation EVA-Flo

Sylvain Chevillard
Christoph Quirin Lauter

Arénaire team
Laboratoire de l'Informatique et du Parallélisme
École Normale Supérieure de Lyon

Lyon, Perpignan, 5 et 18 octobre



Histoire du développement de fonctions `libm`

Histoire du développement de fonctions `libm`

Automatisation du processus d'implémentation

Démonstration...

Conclusions

Développement en Arénaire – 1

Première fonction dans `crlibm`

Développement en Arénaire – 1

Première fonction dans `crlibm`

- $\exp(x)$ par David Defour

Développement en Arénaire – 1

Première fonction dans `crlibm`

- $\exp(x)$ par David Defour
- arrondi correct en deux étapes d'approximation

Première fonction dans `crlibm`

- $\exp(x)$ par David Defour
- arrondi correct en deux étapes d'approximation
- code C portable
- deuxième étape basée sur une bibliothèque flottante écrite à cet effet

Première fonction dans `crlibm`

- $\exp(x)$ par David Defour
- arrondi correct en deux étapes d'approximation
- code C portable
- deuxième étape basée sur une bibliothèque flottante écrite à cet effet
- preuve écrite à la main, très complexe

Première fonction dans `crlibm`

- $\exp(x)$ par David Defour
- arrondi correct en deux étapes d'approximation
- code C portable
- deuxième étape basée sur une bibliothèque flottante écrite à cet effet
- preuve écrite à la main, très complexe
- temps nécessaire : une thèse

Développement en Arénaire members – 2

Implémentation alternative

Implémentation alternative

- $\exp(x)$ par Christoph

Implémentation alternative

- $\exp(x)$ par Christoph
- arrondi correct en une étape

Implémentation alternative

- $\exp(x)$ par Christoph
- arrondi correct en une étape
- utilisation d'unités spéciales Itanium, code assembleur

Implémentation alternative

- $\exp(x)$ par Christoph
- arrondi correct en une étape
- utilisation d'unités spéciales Itanium, code assembleur
- preuve écrite à la main, très complexe, **fausse**

Implémentation alternative

- $\exp(x)$ par Christoph
- arrondi correct en une étape
- utilisation d'unités spéciales Itanium, code assembleur
- preuve écrite à la main, très complexe, **fausse**
- **temps nécessaire : 3 mois de stage de maîtrise**

Développement en Arénaire members – 3

D'autres fonctions en `crlibm` : `atan(x)`, `log(x)`...

D'autres fonctions en `crlibm` : $\text{atan}(x)$, $\log(x)$...

- Génération des fichiers avec les coefficients des polynômes d'approximation en Maple

D'autres fonctions en `crlibm` : `atan(x)`, `log(x)`...

- Génération des fichiers avec les coefficients des polynômes d'approximation en Maple
- Calcul de la norme infinie de la fonction d'erreur en Maple

D'autres fonctions en `crlibm` : $\text{atan}(x)$, $\log(x)$...

- Génération des fichiers avec les coefficients des polynômes d'approximation en Maple
- Calcul de la norme infinie de la fonction d'erreur en Maple
- Preuve **Gappa** écrites à la main

D'autres fonctions en `crlibm` : $\text{atan}(x)$, $\log(x)$...

- Génération des fichiers avec les coefficients des polynômes d'approximation en Maple
- Calcul de la norme infinie de la fonction d'erreur en Maple
- Preuve **Gappa** écrites à la main
- **temps nécessaire : à peu près 1 mois par fonction**

Quel est le problème ?

Pourquoi le processus de développement est-il si lent ?

Quel est le problème ?

Pourquoi le processus de développement est-il si lent ?

En fait, je pensais qu'on effectuait toujours les mêmes tâches...

Automatisation du processus d'implémentation

Histoire du développement de fonctions `libm`

Automatisation du processus d'implémentation

Démonstration...

Conclusions

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve
- Intégrer tout dans un produit final

Étapes du processus d'implémentation

Tâche : implémenter une fonction f sur un domaine $[a, b]$ avec une précision de k bits

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver une réduction d'argument appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve
- Intégrer tout dans un produit final
- Surtout ne plus jamais y toucher parce que c'était tant de boulot

Une chaîne d'outils prototypée – 1

Une chaîne d'outils prototypée automatique pour le processus d'implémentation

Une chaîne d'outils prototypée – 1

Une chaîne d'outils prototypée automatique pour le processus d'implémentation

- Travail d'équipe par
 - S. Chevillard (Polynômes à coefficients flottants)
 - Ch. Lauter (Implémentation du polynôme, preuve, intégration)
 - G. Melquiond (Gappa)
 - et d'autres membres de l'équipe Arénaire

Une chaîne d'outils prototypée – 1

Une chaîne d'outils prototypée automatique pour le processus d'implémentation

- Travail d'équipe par
 - S. Chevillard (Polynômes à coefficients flottants)
 - Ch. Lauter (Implémentation du polynôme, preuve, intégration)
 - G. Melquiond (Gappa)
 - et d'autres membres de l'équipe Arénaire
- Écrite en
 - Pari/GP
 - C, C++
 - Shell scripts
 - un langage interne : `arenairerplot`

Une chaîne d'outils prototypée – 1

Une chaîne d'outils prototypée automatique pour le processus d'implémentation

- Travail d'équipe par
 - S. Chevillard (Polynômes à coefficients flottants)
 - Ch. Lauter (Implémentation du polynôme, preuve, intégration)
 - G. Melquiond (Gappa)
 - et d'autres membres de l'équipe Arénaire
- Écrite en
 - Pari/GP
 - C, C++
 - Shell scripts
 - un langage interne : `arenairplot`
- Ciblée sur
 - une implémentation C portable
 - utilisant l'arithmétique **double**, **double-double** et **triple-double**
 - avec une évaluation par schéma de Horner

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Dédire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve

Parties qui manquent :

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve

Parties qui manquent :

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver des réduction d'argument avec tabulation etc.

Une chaîne d'outils prototypée – 2

Étapes automatisées :

- Trouver une translation appropriée
- Calculer un polynôme d'approximation p^*
- Déduire de p^* un polynôme p avec coefficients flottants
- Implémenter p dans une arithmétique flottante
- Borner les erreurs d'arrondi, écrire une preuve pour la borne
- Relire la preuve pour trouver des fautes
- Borner l'erreur d'approximation, $\| \frac{p-f}{f} \|_{\infty}$, écrire la preuve

Parties qui manquent :

- Analyser le comportement de f sur $[a, b]$
- Trouver des réduction d'argument avec tabulation etc.
- Intégration finale

Démonstration...

Histoire du développement de fonctions `libm`

Automatisation du processus d'implémentation

Démonstration...

Conclusions

Démonstration

Task : Implémenter

$$f(x) = e^{\cos x^2 + 1}$$

dans l'intervalle

$$I = [-2^{-8}; 2^{-5}]$$

avec une précision de 64 bits

Démonstration

Task : Implémenter

$$f(x) = e^{\cos x^2 + 1}$$

dans l'intervalle

$$I = [-2^{-8}; 2^{-5}]$$

avec une précision de 64 bits

Essayons...

Conclusions

Histoire du développement de fonctions `libm`

Automatisation du processus d'implémentation

Démonstration...

Conclusions

Nouvelles fonctions dans `crlibm`

Dernières fonctions dans `crlibm`

Nouvelles fonctions dans `crlibm`

Dernières fonctions dans `crlibm`

- `sinpi(x)`, `cospi(x)`, `tanpi(x)`

Nouvelles fonctions dans `crlibm`

Dernières fonctions dans `crlibm`

- `sinpi(x)`, `cospi(x)`, `tanpi(x)`
- arrondi correct en deux étapes

Dernières fonctions dans `crlibm`

- `sinpi(x)`, `cospi(x)`, `tanpi(x)`
- arrondi correct en deux étapes
- tous les codes d'évaluation générés automatiquement

Dernières fonctions dans `crlibm`

- `sinpi(x)`, `cospi(x)`, `tanpi(x)`
- arrondi correct en deux étapes
- tous les codes d'évaluation générés automatiquement
- temps nécessaire : 2 jours

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)
- Développement de l'outil **arenaiplot** :

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)
- Développement de l'outil **arenaiplot** :
 - Développement depuis 1 an et demi
 - Certaines choses marchent bien et arrivent à maturité
 - On a commis des fautes de conception difficiles à corriger a posteriori

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)
- Développement de l'outil **arenaiplot** :
 - Développement depuis 1 an et demi
 - Certaines choses marchent bien et arrivent à maturité
 - On a commis des fautes de conception difficiles à corriger a posteriori
- Le prototype se sert d'outils externes

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)
- Développement de l'outil **arenareplot** :
 - Développement depuis 1 an et demi
 - Certaines choses marchent bien et arrivent à maturité
 - On a commis des fautes de conception difficiles à corriger a posteriori
- Le prototype se sert d'outils externes
 - Que faire quand l'outil externe ne marche pas ?
 - Communication pénible par fichiers ou arguments en ligne de commande

Eva-Flo(h) et Adam-Puce

- Le prototype répond à un sous-ensemble **très restreint** des objectifs d'Eva-Flo (il me semble)
- Développement de l'outil **arenaiplot** :
 - Développement depuis 1 an et demi
 - Certaines choses marchent bien et arrivent à maturité
 - On a commis des fautes de conception difficiles à corriger a posteriori
- Le prototype se sert d'outils externes
 - Que faire quand l'outil externe ne marche pas ?
 - Communication pénible par fichiers ou arguments en ligne de commande
- Il faudra analyser le prototype pour s'abstraire de ses limites

Communication pénible (?)

Concernant la **communication pénible** entre outils...

Communication pénible (?)

Concernant la **communication pénible** entre outils...

```
1 oldFullParen = fullparentheses = ?;
2 fullparentheses = on!;
3 if (w==1) then {
4 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@f@\"\" > ./userFunc.log");
5 } else {
6 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@(simplifysafe(1/w))@\"\" > ./userFunc.log");
7 };
8 fullparentheses = oldFullParen!;
9 pointsString="";
10 for i in pointsList do pointsString=pointsString@i@ " ";
11 monomialsString="";
12 for i in listeMonomials do monomialsString=monomialsString@i@ " ";
13 if (w==1) then {
14 bashexecute("./vanderCoeffsSparseAbsErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
      pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
      \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
15 } else {
16 bashexecute("./vanderCoeffsSparseRelErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
      pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
      \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
17 };
18 bashexecute("./extractCoeffs.sh");
19 read "bounds.atls";
```

Communication pénible (?)

Concernant la **communication pénible** entre outils...

```
1 oldFullParen = fullparentheses = ?;
2 fullparentheses = on!;
3 if (w==1) then {
4 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@f@\"\" > ./userFunc.log");
5 } else {
6 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@(simplifysafe(1/w))@\"\" > ./userFunc.log");
7 };
8 fullparentheses = oldFullParen!;
9 pointsString="";
10 for i in pointsList do pointsString=pointsString@i@ " ";
11 monomialsString="";
12 for i in listeMonomials do monomialsString=monomialsString@i@ " ";
13 if (w==1) then {
14 bashexecute("./vanderCoeffsSparseAbsErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
15 } else {
16 bashexecute("./vanderCoeffsSparseRelErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
17 };
18 bashexecute("./extractCoeffs.sh");
19 read "bounds.atls";
```

En fait, c'est **juste un appel** à un outil écrit dans la même équipe...

Communication pénible (?)

Concernant la **communication pénible** entre outils...

```
1 oldFullParen = fullparentheses = ?;
2 fullparentheses = on!;
3 if (w==1) then {
4 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@f@\"\" > ./userFunc.log");
5 } else {
6 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@(simplifysafe(1/w))@\"\" > ./userFunc.log");
7 };
8 fullparentheses = oldFullParen!;
9 pointsString="";
10 for i in pointsList do pointsString=pointsString@i@ " ";
11 monomialsString="";
12 for i in listeMonomials do monomialsString=monomialsString@i@ " ";
13 if (w==1) then {
14 bashexecute("./vanderCoeffsSparseAbsErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
15 } else {
16 bashexecute("./vanderCoeffsSparseRelErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
17 };
18 bashexecute("./extractCoeffs.sh");
19 read "bounds.atls";
```

En fait, c'est **juste un appel** à un outil écrit dans la même équipe...
Et **chaque outil** nécessite son interfaçage propre à lui...

Communication pénible (?)

Concernant la **communication pénible** entre outils...

```
1 oldFullParen = fullparentheses = ?;
2 fullparentheses = on!;
3 if (w==1) then {
4 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@f@\"\" > ./userFunc.log");
5 } else {
6 bashexecute("./myUserFunc.sh \"\"@(simplifysafe(1/w))@\"\" > ./userFunc.log");
7 };
8 fullparentheses = oldFullParen!;
9 pointsString="";
10 for i in pointsList do pointsString=pointsString@i@ " ";
11 monomialsString="";
12 for i in listeMonomials do monomialsString=monomialsString@i@ " ";
13 if (w==1) then {
14 bashexecute("./vanderCoeffsSparseAbsErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
15 } else {
16 bashexecute("./vanderCoeffsSparseRelErrList -01 \"@(prec=?)@\" \"@err@\" \"@(length(
    pointsList))@\" \"@pointsString@(length(listeMonomials))@\" \"@monomialsString@
    \" > resultats.log 2> ./resultsStderrVanderCoeff");
17 };
18 bashexecute("./extractCoeffs.sh");
19 read "bounds.atls";
```

En fait, c'est **juste un appel** à un outil écrit dans la même équipe...

Et **chaque outil** nécessite son interfaçage propre à lui...

Il y a ceux qui ne sont pas d'accord avec ce slide ; discutons...

Communication...

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie
- XML inutilisable pour l'instant **manque de "partenaires"**

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie
- XML inutilisable pour l'instant **manque de "partenaires"**
- Syntaxe `arenareplot` **enfin** stable, communication possible

Communication...

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie
- XML inutilisable pour l'instant **manque de "partenaires"**
- Syntaxe `arenareplot` **enfin** stable, communication possible
- Conclusions...

Communication...

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie
- XML inutilisable pour l'instant **manque de "partenaires"**
- Syntaxe `arenareplot` **enfin** stable, communication possible
- Conclusions... .. **mitigées**

- Grâce à Nicolas Jourdan, `arenareplot` peut générer et parser des **expressions MathML simples**
 - Entrée/ sortie pour expressions à une variable, types complexes de l'outil non gérés
 - XML façon MathML-content, pas d'annotations
 - Code XSLT pour la transformation en MathML-presentation (affichage)
 - Entrée/ sortie involutive, aucun autre outil ne supporte l'entrée ou la sortie
- XML inutilisable pour l'instant **manque de "partenaires"**
- Syntaxe `arenareplot` **enfin** stable, communication possible
- Conclusions... .. **mitigées**
 - XML intéressant
 - Développement du langage ne doit **pas bloquer l'avancement du reste**
 - Avec toutes ses questions, on **oublie l'algorithmique** dans les différents outils

Merci !

Merci de votre attention !

Questions ?